



КВК 3 VIKING RISE

- **ОБЗОР ХРОНИК**
- **ЗДАНИЯ**
- **ОТЧЕТЫ**
- **НАГРАДЫ**

Project E.va



Срок выполнения: 48 часов.

1-10.000/198 энергии

Цель: получить 1.500.000 очков (убить 150 шт.)

Страж требует в ралли –

1.375.000 T5

Этап 2

Задание 2

«Укрепление военной мощи».

Срок выполнения: 48 часов.

Цель: Увеличение силы на 1.500.000 очков через тренировку войск.



Этап 3



Задание 3

«Разведение скакунов».

Срок выполнения: 48 часов.

- Потратить 2000 очков ловушки – 175 очков.
- Отточить способность скакуна – 1050 очков.

Цель: набрать 1.500.000 очков.

Этап 4

Задание 4

«Литьё оружия».

Срок выполнения: 48 часов.

Цель: Набрать 1.560.000 очков.

Создать 1 Редк. Благословенное снаряжение – 400.000 очков;

Создать 1 Эпич. Благословенное снаряжение – 1.125.000 очков;

Создать 1 Легенд. Благословенное снаряжение – 2.500.000 очков;

Создать 1 Редк. Снаряжение монстра – 160.000 очков;

Создать 1 Эпич. Снаряжение монстра – 450.000 очков;

Создать 1 Легенд. Снаряжение монстра – 1.000.000 очков;

Создать 1 Редк. Основное снаряжение – 60.000 очков;

Создать 1 Эпич. Основное снаряжение – 140.000 очков;

Создать 1 Легенд. Основное снаряжение – 360.000 очков.



Этап 5

Задание 5

«Во всеоружии».

Срок выполнения: 48 часов.

Цель: Набрать 1.500.000 очков.

Выполнить призыв в зале доблести – 3.500 очков;

Отточить способность скакуна – 350 очков;

Потратить 1 самоцвет – 2 очка;

Использовать Редк. Осколки любого героя – 200 очков;

Использовать Эпич. Осколки любого героя – 750 очков;

Использовать Легенд. Осколки любого героя – 5.800 очков;

Создать любое снаряжение



Начало КВК

1 этап Хроник



Хроники

Начало испытания



Разблокировать функцию:

Глава заканчивается:
UTC 11.10.2024 23:59:59

Одиночное задание



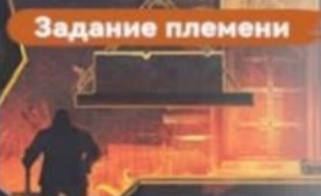
Победить стражей(0/50)

Во время этого этапа победите 50 фальшивых стражей ур. 46 или выше в Асгарде

Награда  

Неполн.

Задание племени



Строительство племени(1/1)

Завершить строительство 1 форта племени к концу этого этапа

Награда  

Награды получены

После завершения открывается крепость Легиона





Крепость легиона

Самый простой захват с которым вы столкнётесь.

Внутри крепости войска уровня т6,пополнения целителями нет.

Эффект захвата:

Счет племени: +30/мин.

Очки королевства: +30/мин.



Хроники

Стойте твердо

Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 12.10.2024 23:59:59

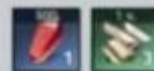
Одиночное задание



Занять усадьбу(1/1)

Захватите 1 поместий ур. 4 или выше к концу этого этапа

Награда



Задание племени



Занять цитадель(1/1)

Племя занимает 1 крепостей легиона в Асгарде к концу этого этапа

Награда



По завершению открывается КРЕПОСТЬ КОРОЛЕВСТВА





Крепость королевства

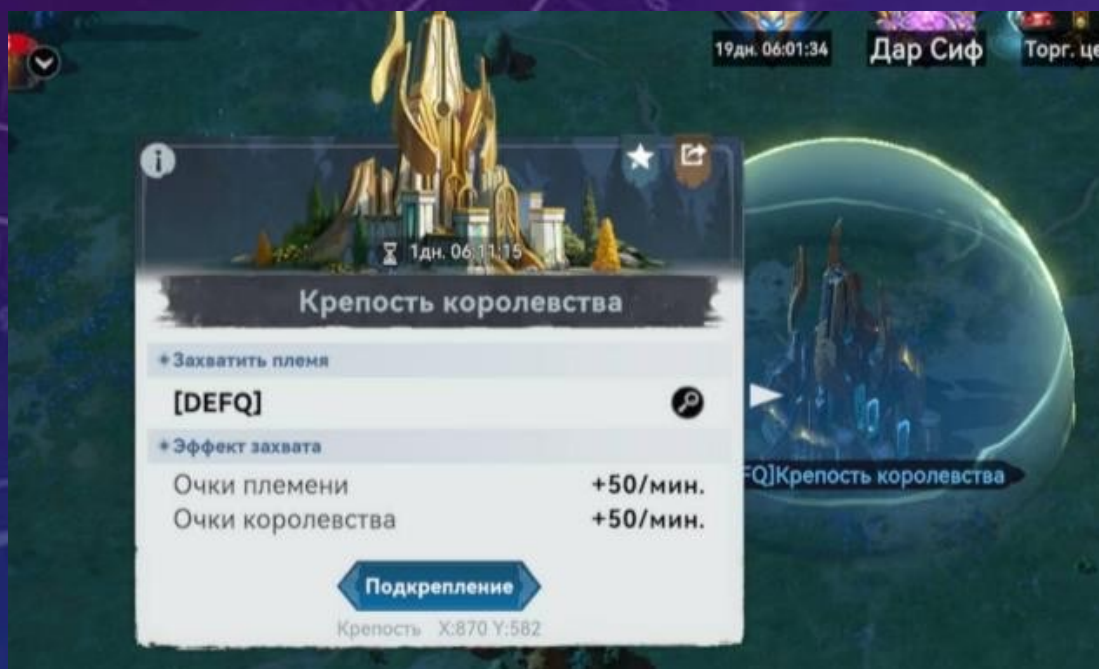
Достаточно простая в захвате (4.500.000 т6).

Через 2 часа после захвата (в 02:00 UTC) открывается задание «Восстановление крепости королевства». Чем быстрее вы завершите данный этап, тем быстрее вы сможете выбрать цвет территории и активировать дополнительные усиления.

Эффект захвата:

Счет племени: +50/мин.

Очки королевства: +50/мин.



Хроники

Слава королевства

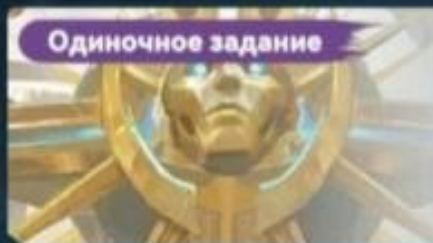


Разблокировать функцию:

Глава заканчивается:

UTC 13.10.2024 23:59:59

Одиночное задание



Победить стражей(0/50)

Во время этого этапа победите 50 фальшивых стражей ур. 47 или выше в Асгарде

Награда



Неполн.

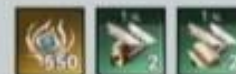
Задание королевства



Занять крепость(1/1)

На этом этапе вашему королевству удастся занять крепость королевства в вашей стартовой зоне в Асгарде

Награда



Хроники

Коллективное действие I



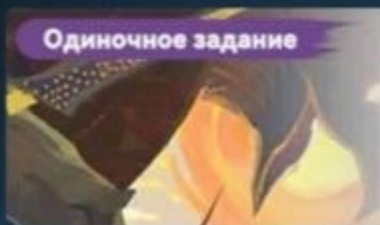
Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 16.10.2024 0:00:00

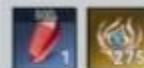
Одиночное задание



Победить патрульных наездников(0/20)

Во время этого этапа победите 20 главных наездников цветочного патруля ур. 16 или выше в Асгарде

Награда



Неполн.

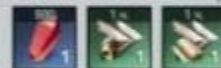
Задание племени



Стремление к победе(200/200)

Во время этого этапа все участники племени побеждают 200 главных наездников цветочного патруля ур. 16 или выше в Асгарде

Награда



1

2

3

4

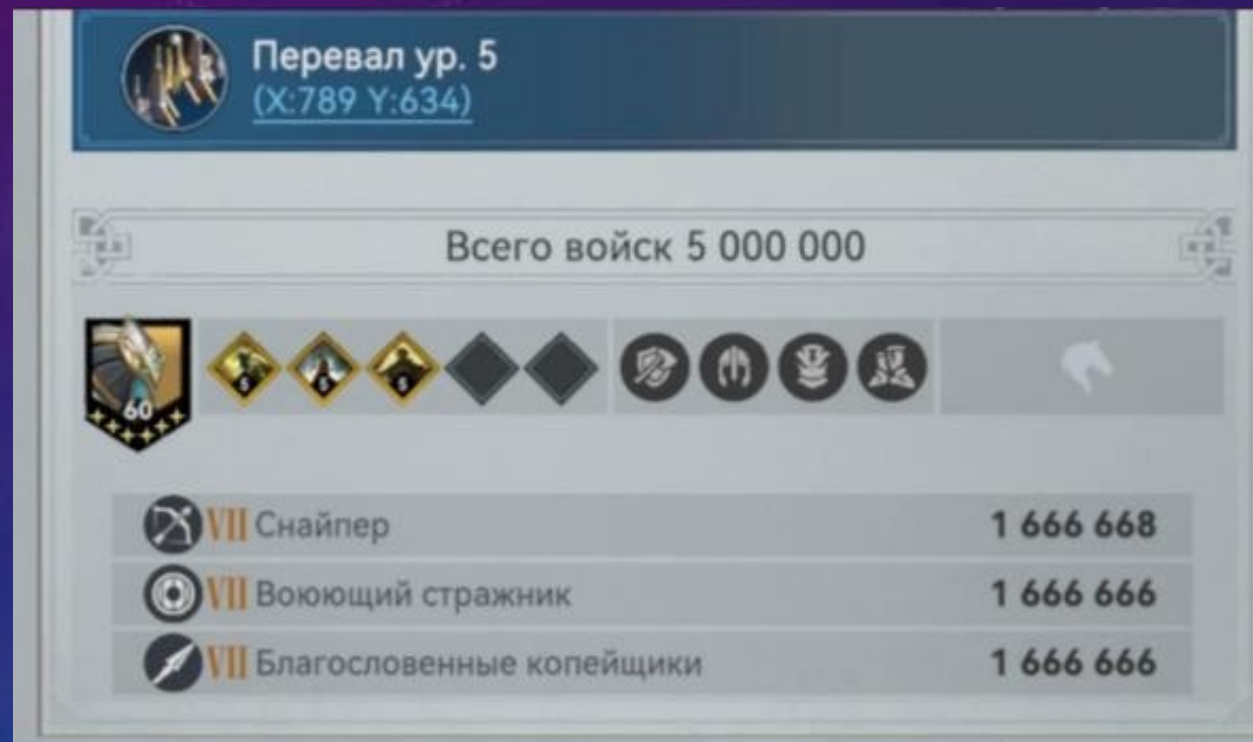
5

6

7

8

9



Аэродром

Во время полета Войска не могут совершать никаких действий, не подвергаются атакам и не ограничены препятствиями местности.

1 попытка транспортировки расходуется в аэродроме **назначения** каждый раз, когда вы перевозите войска.

Если доступно 0 попыток транспортировки, аэродром нельзя использовать в качестве пункта назначения, пока со временем не будет восстановлена попытка перевозки.

(В аэродроме пункта **отправления** попытки транспортировки не тратятся.)





Хроники



Прорыв I

Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:
UTC 17.10.2024 0:00:00



Одиночное задание

Занять усадьбу(0/1)

Захватите 1 поместий ур. 5 или выше к концу этого этапа

Награда  

Неполн.



Задание племени

Занять соединитель(1/1)

Племя занимает 1 врат божественного царства ур. 5 в Асгарде к концу этого этапа

Награда   

Награды получены

1

2

3

4

5

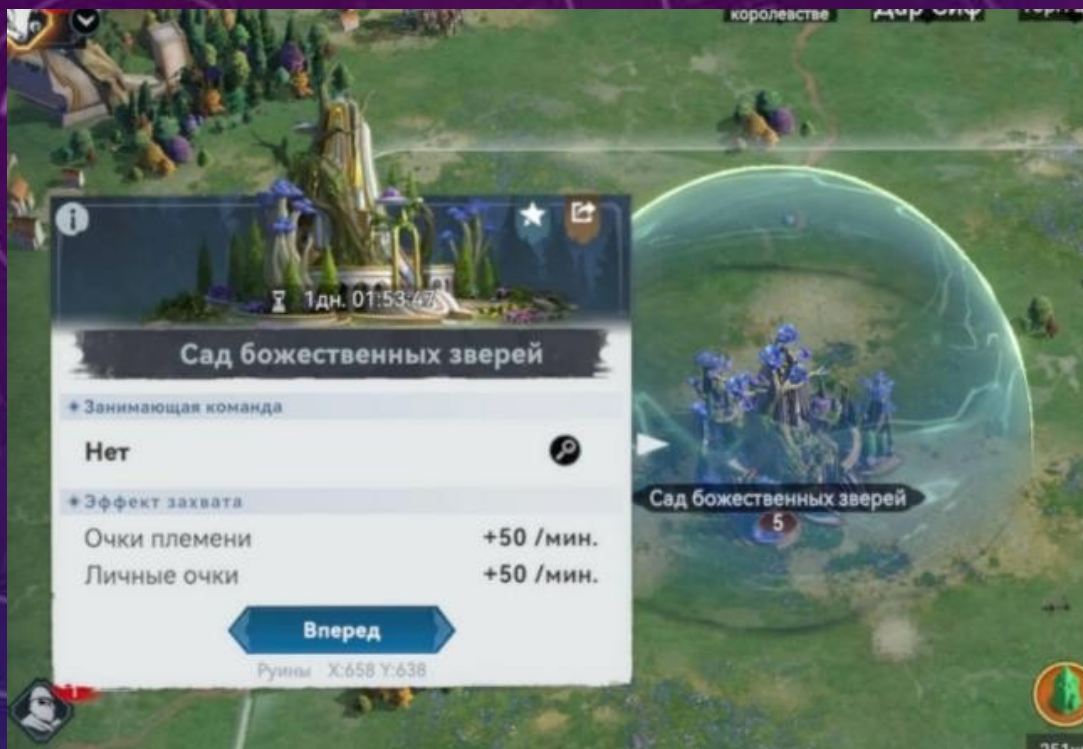
6

7

8

9

Сад божественных зверей

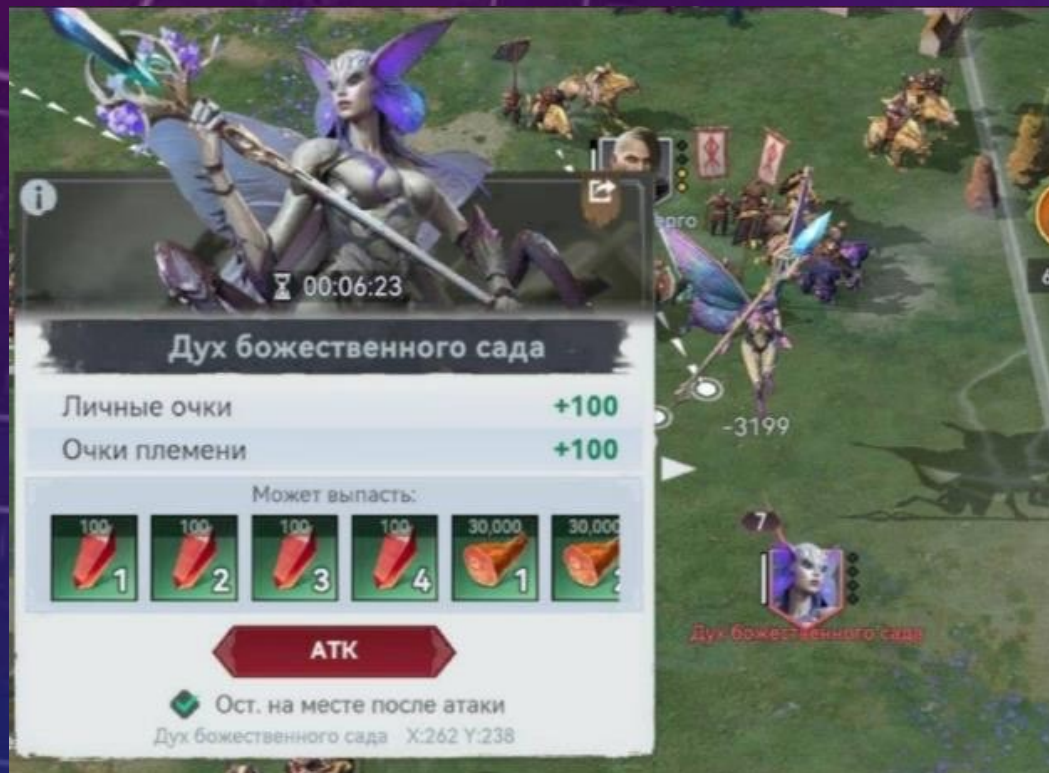


Рекомендация: отправляйте боевые отряды, запасные держите рядом и только самый последний отряд для сада и очков. Возможно вам придется воевать за поле все 2 часа. Разместите дом рядом с Аэродромом. В некоторых случаях короли договариваются между собой и чередуют сады.

Здесь вы впервые встретитесь с вражеским сервером другой команды. При грамотном распределении лидером вашей команды, вы окажетесь в бою с противником равным вам по силе.



Сад божественных зверей



Сад божественных зверей



Хроники

Рай божественных существ



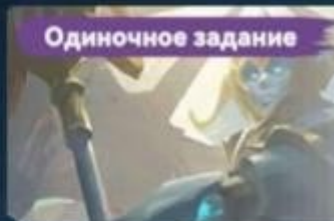
Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 18.10.2024 0:00:01

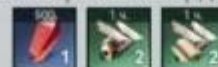
Одиночное задание



Очистка поля боя(0/20)

Во время этого этапа победите 20 священных единорогов или духов божественного сада в саду божественных зверей в Асгарде

Награда



Неполн.

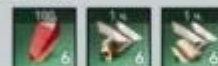
Одиночное задание



Множество достоинств(0/50 000)

Заработайте в общей сложности 50 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Неполн.

1

2

3

4

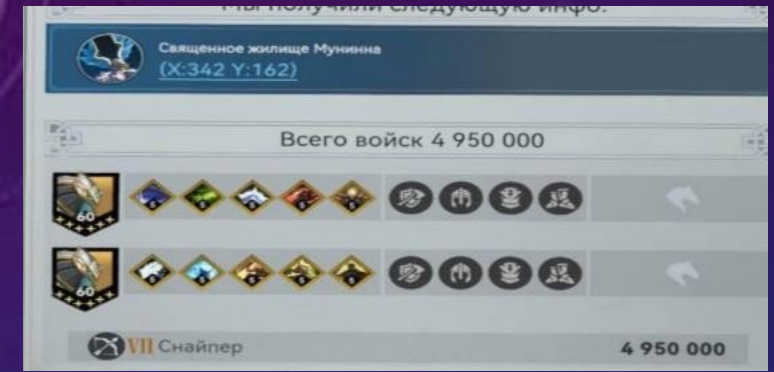
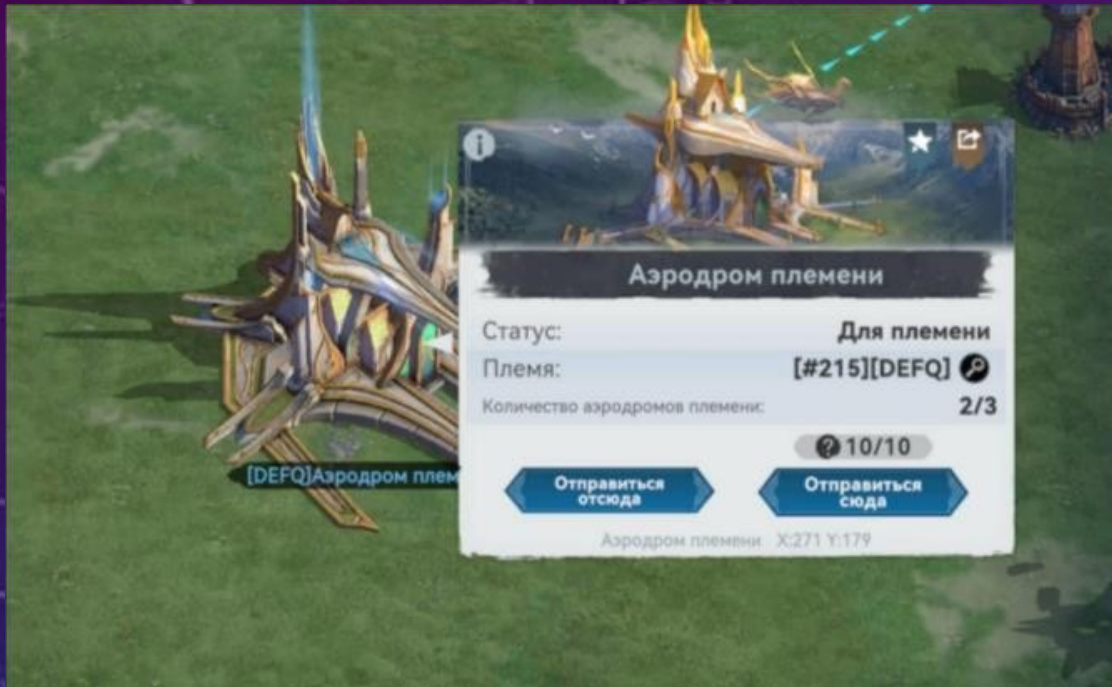
5

6

7

8

9





Хроники

Священное жилище Мунина

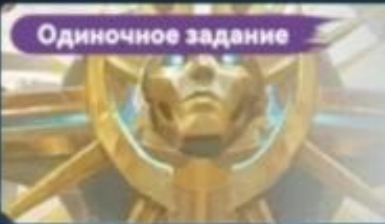


Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:
UTC 19.10.2024 0:00:01

Одиночное задание



Победить стражей(0/50)

Во время этого этапа победите 50 фальшивых стражей ур. 47 или выше в Асгарде

Награда 

Неполн.

Задание племени



Неукротимый(1/1)

Во время этого этапа племя занимает 1 божественных царств ур. 5 в Асгарде

Награда 

Награды получены

1

2

3

4

5

6

7

8

9



Хроники

Коллективное действие II



Разблокировать функцию:

Глава заканчивается:
UTC 21.10.2024 0:00:01

Одиночное задание



Победить патрульных наездников(0/20)

Во время этого этапа победите 20 главных наездников цветочного патруля ур. 18 или выше в Асгарде

Награда 

Неполн.

Задание племени



Стремление к победе(200/200)

Во время этого этапа все участники племени побеждают 200 главных наездников цветочного патруля ур. 18 или выше в Асгарде

Награда 

Награды получены

1

2

3

4

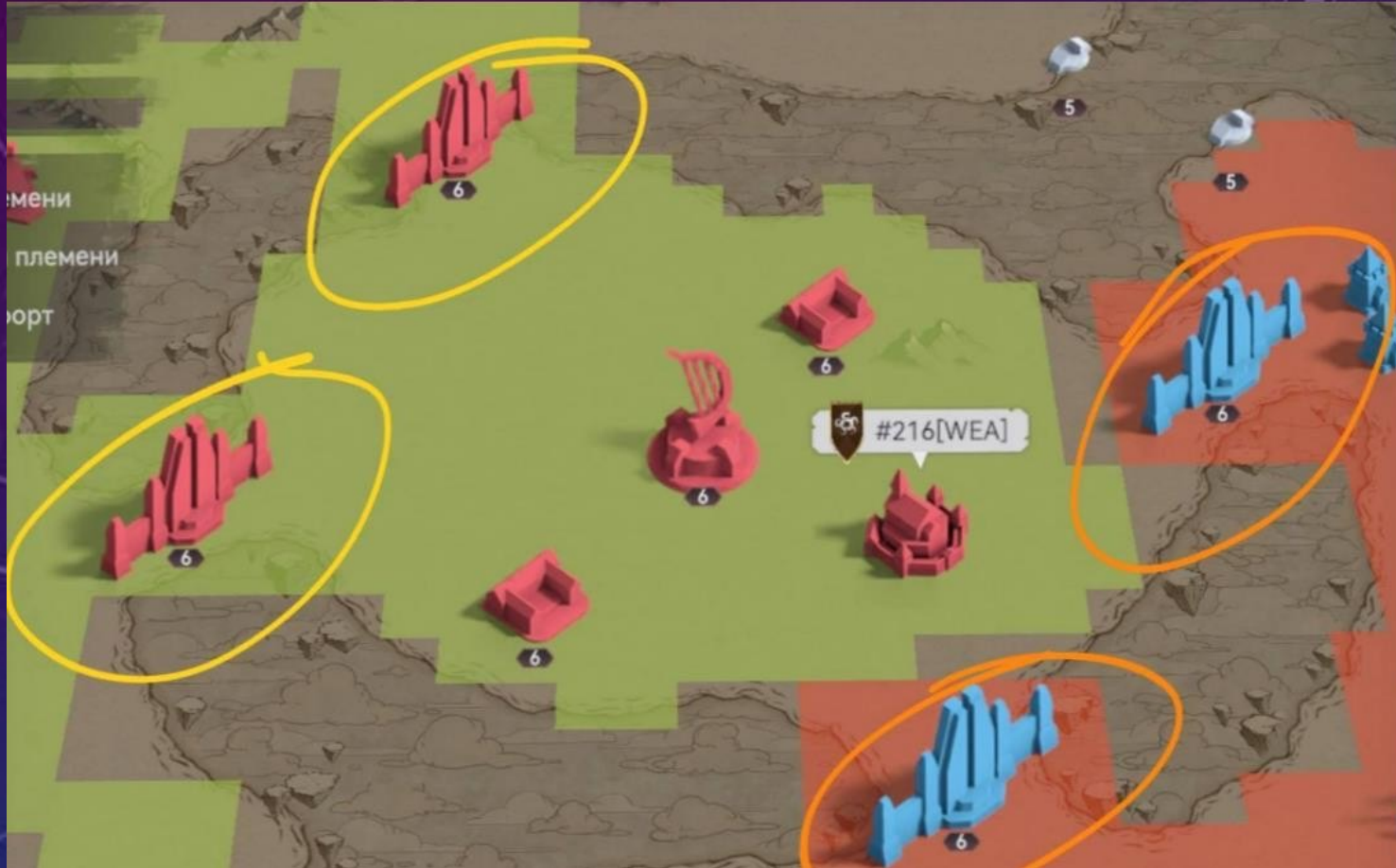
5

6

7

8

9



Это ваш второй полноценный бой с врагом. **Рекомендую** подготовить стратегию по захвату и удержанию будущей территории заранее. Кто первый построит форт – будет в более выгодном положении. Каждая минута на счету.

В случае проигрыша выйти из зоны 2 вы сможете лишь на другом этапе хроник, когда объединитесь с серверами вашей команды.

Перевал ур. 6

(X:736 Y:734)

Всего войск 5 750 000

	VII Снайпер	1 916 668
	VII Воюющий стражник	1 916 666
	VII Благословенные копейщики	1 916 666

Активация...

Хроники

Прорыв II

Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 22.10.2024 0:00:01

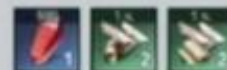
Одиночное задание



Занять усадьбу(0/1)

Захватите 1 поместий ур. 6 или выше к концу этого этапа

Награда



Неполн.

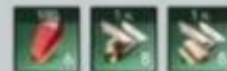
Задание племени



Занять соединитель(1/1)

Племя занимает 1 врат божественного царства ур. 6 в Асгарде к концу этого этапа

Награда





Войска в соборе от 4 до 7 миллионов т7 +целители



Хроники

Священный храм Льосальфаров



Разблокировать функцию

Глава заканчивается:
UTC 24.10.2024 0:00:01



Одиночное задание

Множество достоинств(193 060/1 000 000)

Заработайте в общей сложности 1 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда   

Неполн.



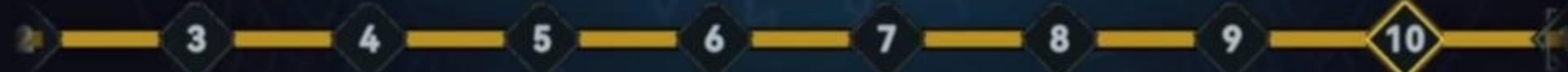
Задание племени

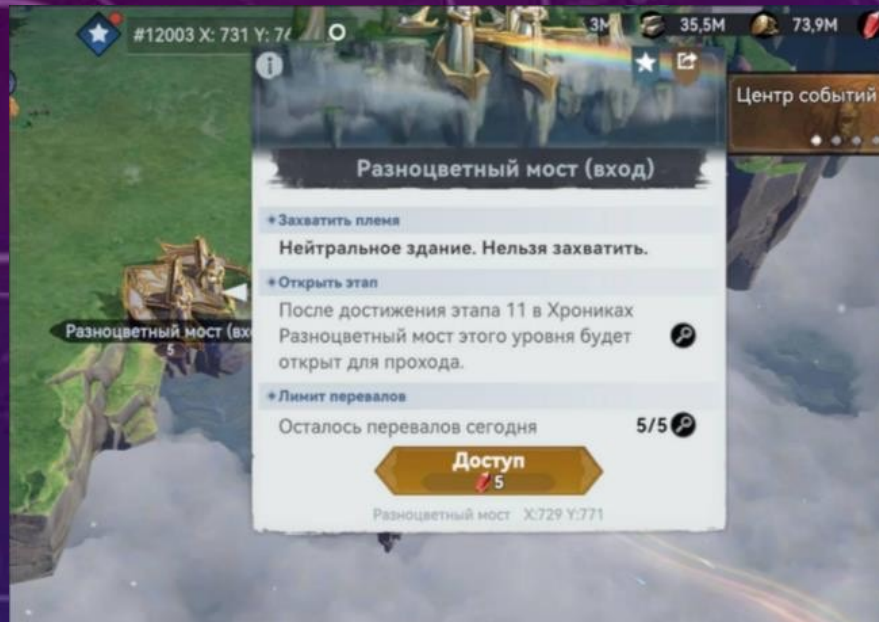
Неукротимый(0/1)

Во время этого этапа племя занимает 1 божественных царств ур. 6 в Асгарде

Награда   

Неполн.



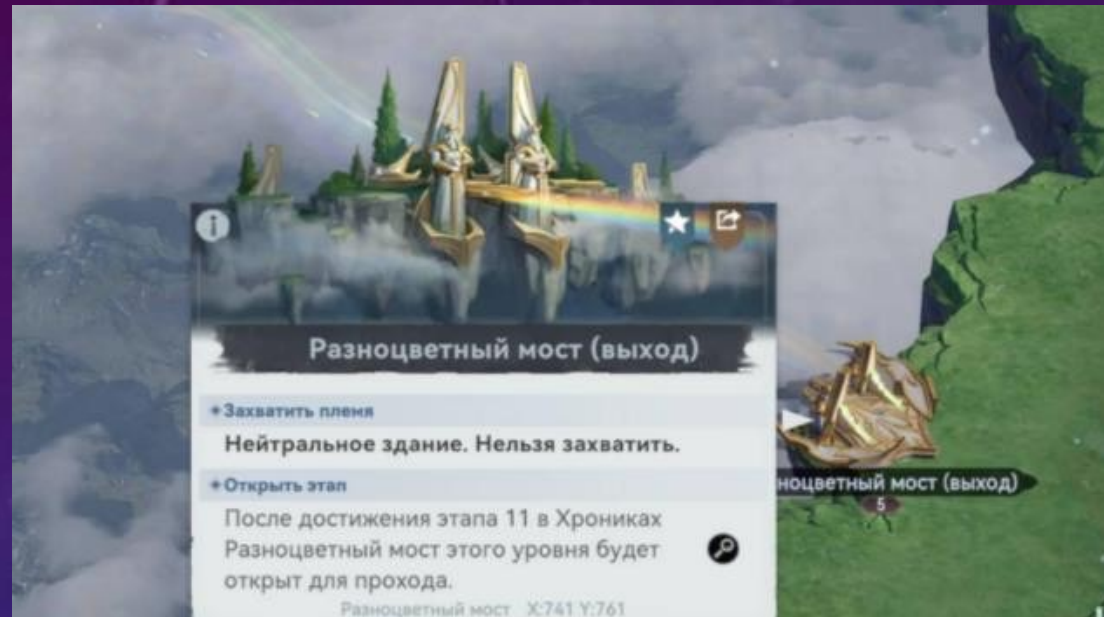


На данном этапе открывается **Разноцветный мост**. Теперь вы не сможете спать спокойно)

Обратите внимание на скрин справа →

Мост имеет вход и выход на территории каждого сервера.

С этого дня фарм в зоне 2 запрещен. Вы можете группироваться с игроками и атаковать ваших врагов.



начальная фаза урегулирования

Выполните все задания на текущем этапе Хроник, чтобы получить все указанные ниже награды в конце этапа.

Прогресс выполнения заданий : 2/4



Вы не выполнили все задания. Невозможно получить награды этапа урегулирования.

Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 27.10.2024 0:00:01

Множество достоинств(193 060/1 500 000)

Заработайте в общей сложности 1 500 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Неполн.

Занять усадьбу(1/3)

Захватите 3 помещений ур. 4 или выше к концу этого этапа

Награда



Неполн.

Множество достоинств(45 000 000/45 000 000)

Все участники племени зарабатывают 45 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Награды
получены

Множество достоинств(58 500 000/58 500 000)

Хроники

Коллективное действие III

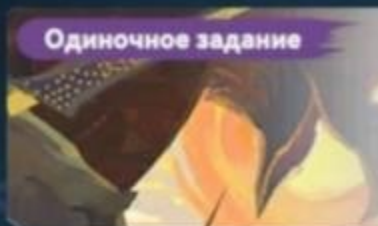


Разблокировать функцию:

Глава заканчивается:

UTC 29.10.2024 0:00:01

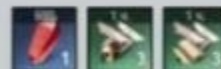
Одиночное задание



Победить патрульных наездников(0/20)

Во время этого этапа победите 20 главных наездников цветочного патруля ур. 19 или выше в Асгарде

Награда



Неполн.

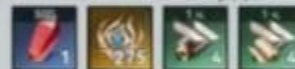
Задание племени



Стремление к победе(200/200)

Во время этого этапа все участники племени побеждают 200 главных наездников цветочного патруля ур. 19 или выше в Асгарде

Награда



5

6

7

8

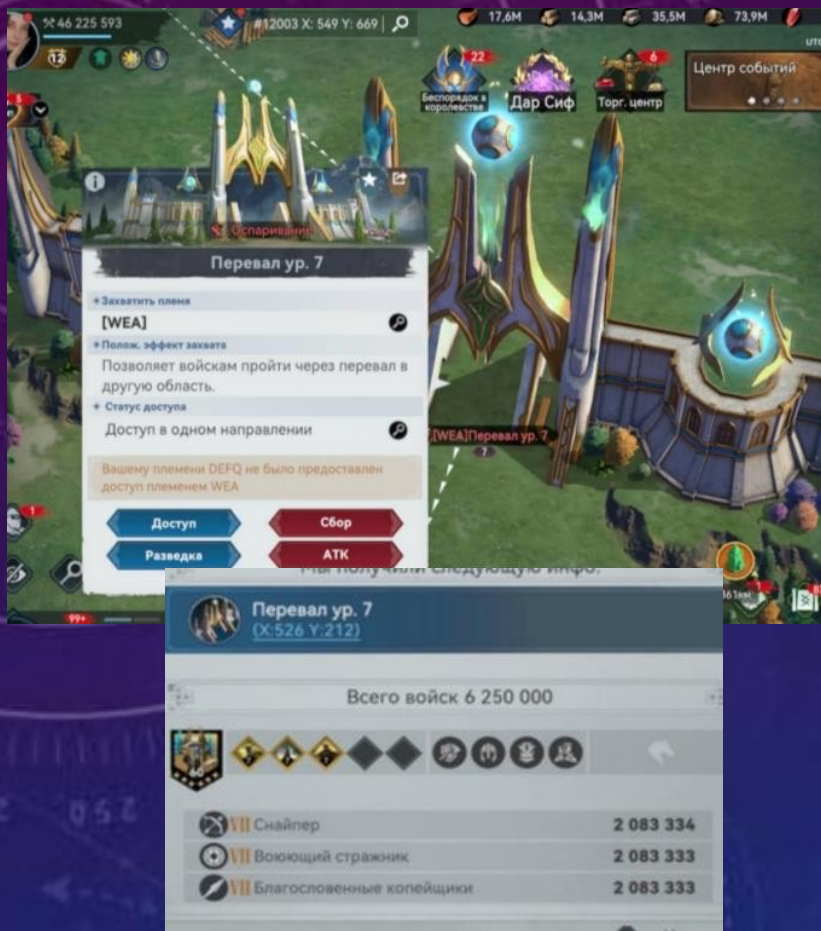
9

10

11

12

13



На данном этапе хроник вы встречаетесь с серверами вашей команды.

Боев здесь почти не бывает, территорию короли делят заранее.





Хроники

Прорыв III



Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:
UTC 30.10.2024 0:00:01

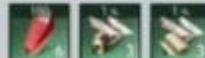
Одиночное задание



Занять усадьбу(0/2)

Захватите 2 поместий ур. 6 или выше к концу этого этапа

Награда



Неполн.

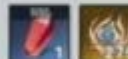
Задание племени



Занять соединитель(1/1)

Племя занимает 1 врат божественного царства ур. 7 в Асгарде к концу этого этапа

Награда



Награды получены

5

6

7

8

9

10

11

12

13



Войска внутри храма – 6.000.000 т7





Хроники

Священный храм Хильдры



Разблокировать функцию:

Глава заканчивается:
UTC 01.11.2024 0:00:01

Одиночное задание



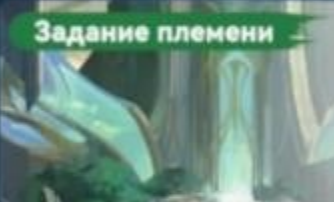
Множество достоинств(255 642/4 250 000)

Заработайте в общей сложности 4 250 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда   

Неполн.

Задание племени



Неукротимый(1/1)

До окончания этого этапа займите 1 божественных царств ур. 7 или выше в Асгарде

Награда   

Награды получены

8

9

10

11

12

13

14

15

16



Открытие центра и мостов уровня 6.
8 проходов





ОТЧЕТ О БИТВЕ			
Игрок 1 (X:568 Y:428)		UTC:2024.11.01 01:16:53	
Игрок 2 (X:567 Y:426)			
Данные		Схема	
Всего войск: 2 085 999		Всего войск: 6 750 000	
Исцелено: 702 053		Исцелено: 0	
Смерти: 0		Смерти: 0	
Тяжелораненые войска: 17 129		Тяжелораненые войска: 3 038 265	
Легкораненые войска: 2 225 623		Легкораненые войска: 2 888 037	
Осталось: 1 901 112		Осталось: 0	
Lv.60 Лодочник 		Lv.80 Защитник драг божественного царства 	
Lv.60 Хельгар 		Свободно 	



Бой за центр.

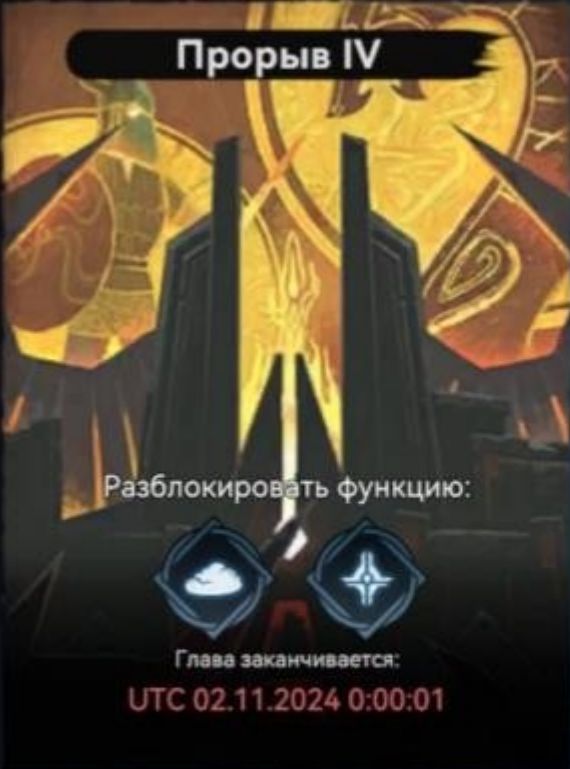
Важный факт: теперь вы можете перемещаться через аэродром вашей команды – вне зависимости от сервера.

При грамотном распределении территории и хорошей стратегии - это может стать решающим фактором боя.

После открытия перевала, в течении 2 дней, строиться в зоне 3 – нельзя.




Хроники



Прорыв IV

Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 02.11.2024 0:00:01


Одиночное задание

Занять усадьбу(0/1)
Захватите 1 поместий ур. 7 или выше к концу этого этапа

Награда



Неполн.


Задание племени

Занять соединитель(1/1)
Племя занимает 1 врат божественного царства ур. 8 в Асгарде к концу этого этапа

Награда





8

9

10

11

12

13

14

15

16

Хроники

Центр божественного царства



Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:

UTC 03.11.2024 0:00:01

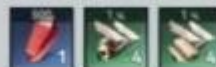
Одиночное задание



Победить стражей(0/50)

Во время этого этапа победите 50 фальшивых стражей ур. 53 или выше в Асгарде

Награда



Неполн.

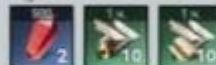
Одиночное задание



Множество достоинств(255 642/5 000 000)

Заработайте в общей сложности 5 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Неполн.

8

9

10

11

12

13

14

15

16



Поле убийств.

Открывается каждые 72 часа.

Теперь вместе со всей вашей командой вы можете защищать поля убийств.





Хроники

Жилище прислуги

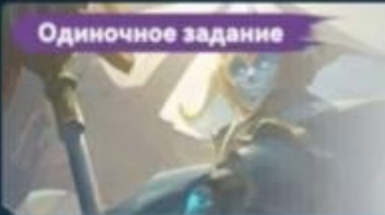


Разблокировать функцию:



Глава заканчивается:
UTC 04.11.2024 0:00:02

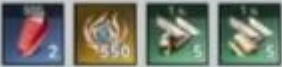
Одиночное задание



Очистка поля боя(0/20)

Во время этапа победите 20 священников или верховных священников в жилище священника в Асгарде

Награда



Неполн.

Задание племени



Стремление к победе(200/200)

Во время этого этапа все участники племени побеждают 200 главных наездников цветочного патруля ур. 19 или выше в Асгарде

Награда








Захват Святилища валькирии.

Центр. Штука кусачая. Есть целители. Капитаны бьют ралли и атакуют мелкие рыцари.



Хроники

Завершите этап, чтобы получить награду



Одиночное задание

Множество достоинств(255 642/6 000 000)

Заработайте в общей сложности 6 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда   



Командное задание

Неукротимый(0/1)

Во время этого этапа займите 1 божественных царств ур. 8 или выше в Асгарде

Награда   



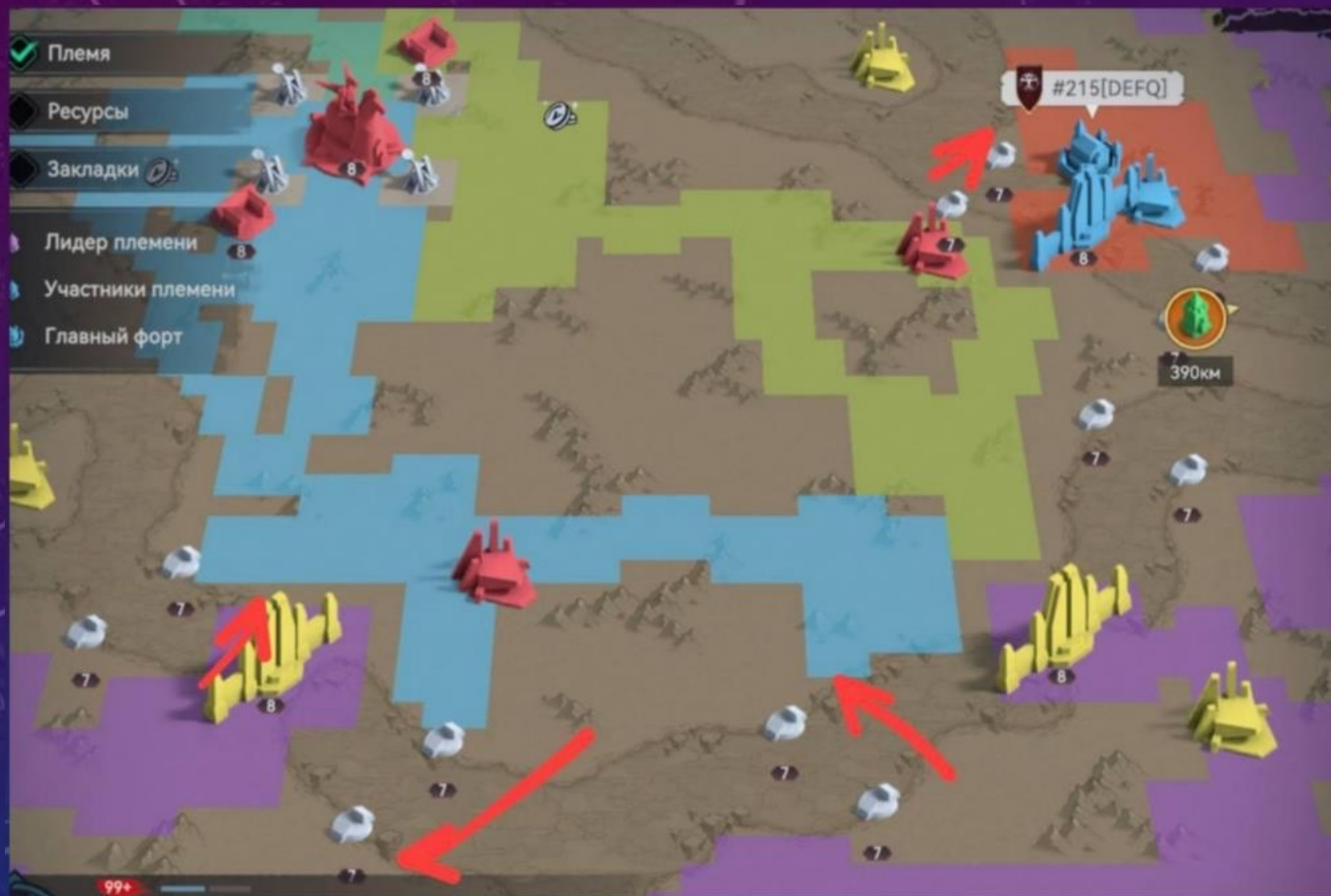
Святилище валькирии

Разблокировать функцию:



Оставшееся время: 2дн. 10:11:02





Открываются мосты уровня 7 и теперь вы можете терроризировать центр 24/7



Хроники

Средняя фаза урегулирования



Разблокировать функцию:



Не началось

Одиночное задание



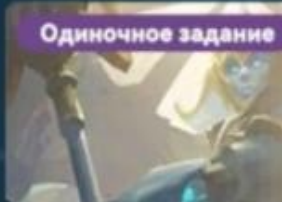
Множество достоинств(0/6 500 000)

Заработайте в общей сложности 6 500 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Одиночное задание



Очистка поля боя(0/50)

Победите в общей сложности 50 существ из сада божественных зверей или жилища священника к концу этого этапа

Награда



Задание племени



Множество достоинств(0/195 000 000)

Все участники племени зарабатывают 195 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Задание королевства



Множество достоинств(0/250 000 000)

12

13

14

15

16

17

18

19

20

СРЕДНЯЯ ФАЗА УРЕГУЛИРОВАНИЯ

Выполните все задания на текущем этапе Хроник, чтобы получить все указанные ниже награды в конце этапа.

Прогресс выполнения заданий : 0/4



Данный этап хроник длится
3 дня.

Основные награды -
убийство вражеских
войск.



Хроники

Захват городов и земель



Разблокировать функцию:



Не началось

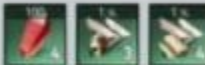
Одиночное задание



Победить стражей(0/50)

Во время этого этапа победите 50 фальшивых стражей ур. 54 или выше в Асгарде

Награда



Задание племени



Стремление к победе(0/200)

Во время этого этапа все участники племени побеждают 200 главных наездников цветочного патруля ур. 19 или выше в Асгарде

Награда



14

15

16

17

18

19

20

21

22



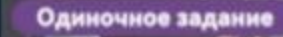
Хроники

Коллективное действие IV



Разблокировать функцию:

Не началось



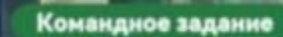
Одиночное задание

Множество достоинств(0/7 500 000)

Заработайте в общей сложности 7 500 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



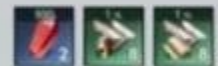


Командное задание

Неукротимый(0/2)

До окончания этого этапа займите 2 божественных царств ур. 7 или выше в Асгарде

Награда



14

15

16

17

18

19

20

21

22

Хроники

Углубляясь

Разблокировать функцию:

Не началось

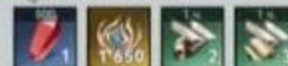
Одиночное задание



Множество достоинств(0/8 500 000)

Заработайте в общей сложности 8 500 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



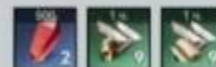
Командное задание



Неукротимый(0/3)

До окончания этого этапа займите 3 божественных царств ур. 6 или выше в Асгарде

Награда





Хроники



Последняя битва

Разблокировать функцию.

Не началось



Одиночное задание

Множество достоинств(0/10 000 000)

Заработайте в общей сложности 10 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда








Командное задание

Неукротимый(0/7)

До окончания этого этапа займите 7 божественных царств ур. 5 или выше в Асгарде.

Награда





16

17

18

19

20

21

22

23

24



Хроники

Финал урегулирования

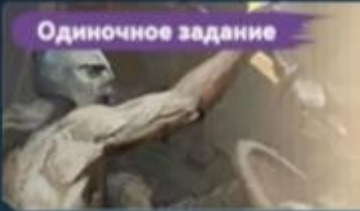


Разблокировать функцию:



Не началось

Одиночное задание



Множество достоинств(0/11 500 000)

Заработайте в общей сложности 11 500 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Одиночное задание



Занять усадьбу(0/8)

Захватите 8 поместий ур. 5 или выше к концу этого этапа

Награда



Задание племени



Множество достоинств(0/345 000 000)

Ваше королевство зарабатывает 345 000 000 военных заслуг, убивая войска вражеских команд в Асгарде к концу этого этапа.

Награда



Задание королевства



Множество достоинств(0/445 000 000)

16

17

18

19

20

21

22

23

24

ФИНАЛ УРЕГУЛИРОВАНИЯ

Выполните все задания на текущем этап Хроник, чтобы получить все указанные ниже награды в конце этапа.

Прогресс выполнения заданий : 0/4





Вечное колесо на нового героя: Маргит

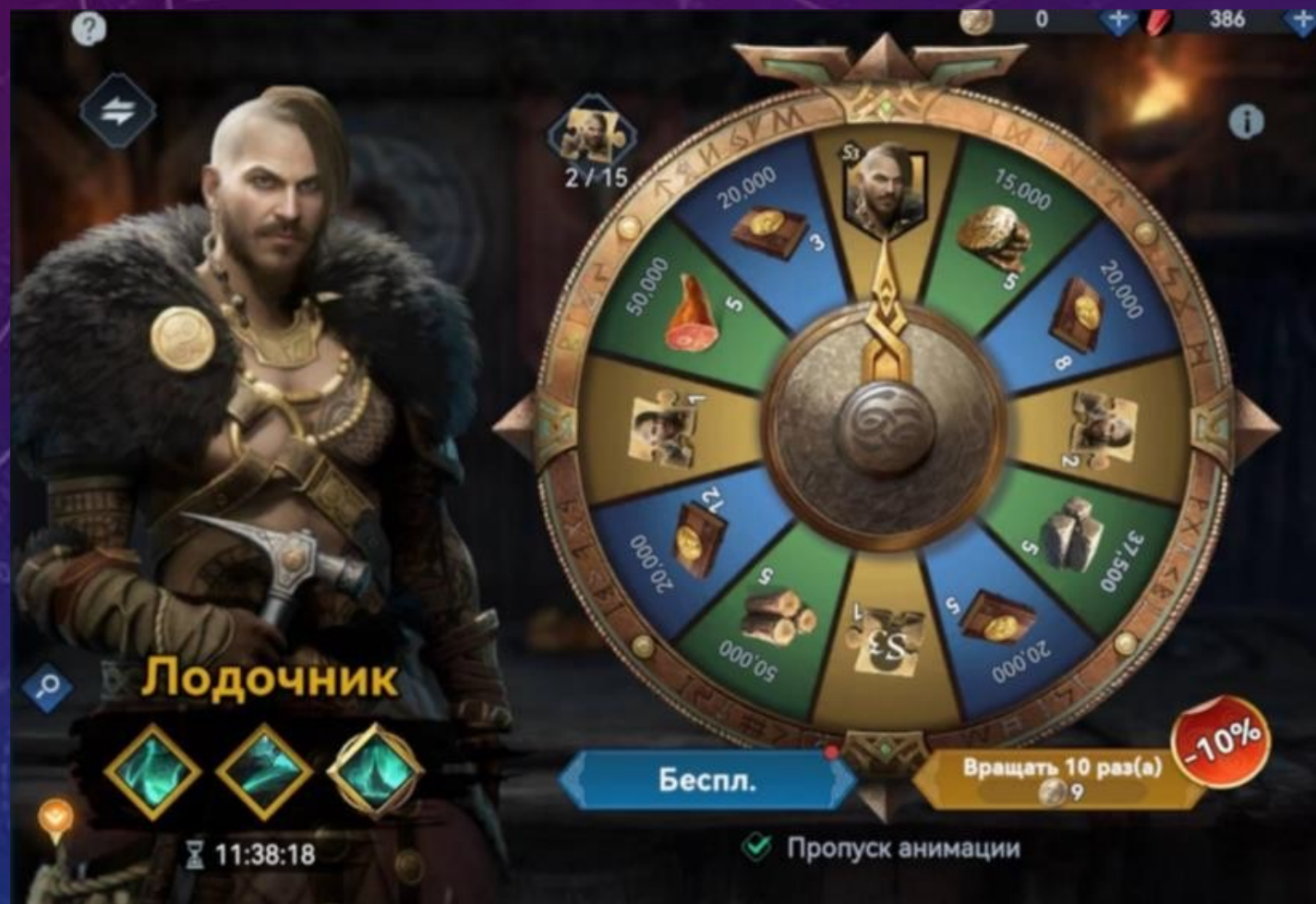
Событие повторяется и после окончания КВК.



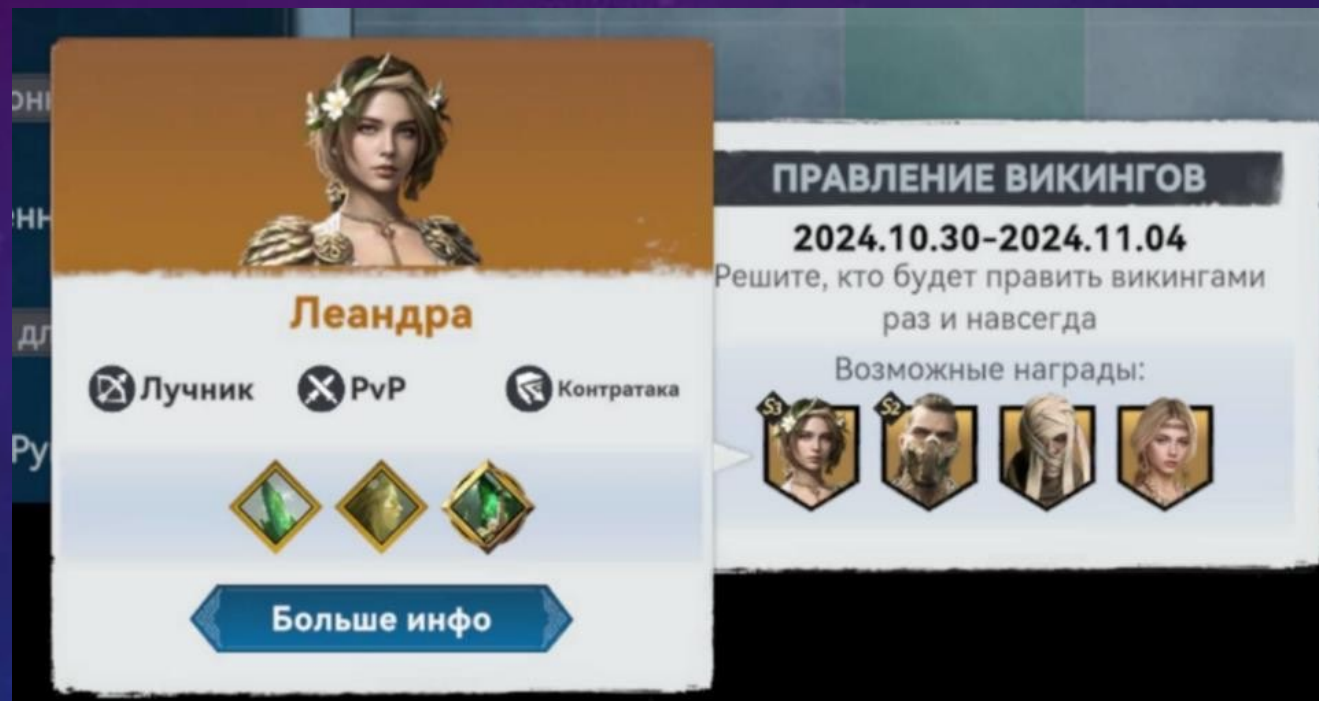
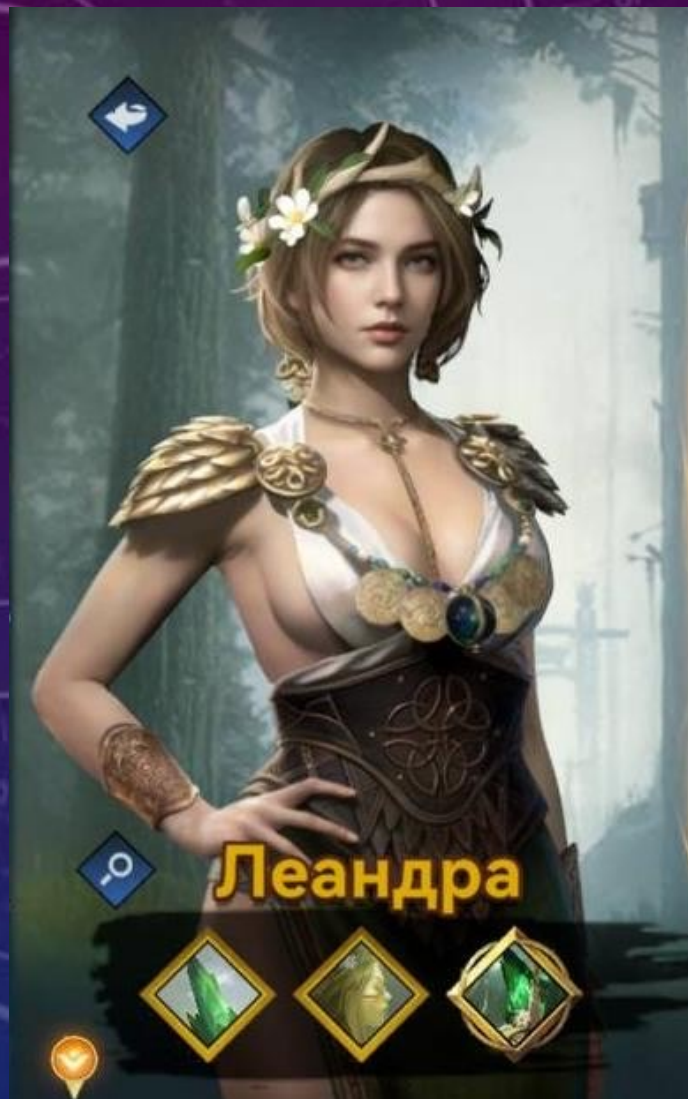
РАНГОВЫЕ НАГРАДЫ	
Ранг	Награда
Те, кто входит в топ 200 и имеет не менее 30 очков, получат ранговые награды. Награды будут отправлены на вашу почту после события. Получите их вовремя!	
(1)	450, 10, 100, 3 дн., 12, 5
(2)	375, 7, 50, 3 дн., 10, 4
(3)	300, 5, 50, 3 дн., 7, 3
4-5	50, 3 дн., 1



Появляется Колесо Фортуны на осколки Лодочника



Новый герой в Правлении викингов КВК 3



Герои в ежедневном наборе - донат



МАГАЗИН КСПЫТАНИЯ

23 дн. 02:12:56

Напоминание об обмене ✓



Сумма обмена: 2

Обменять



Сумма обмена: 30

Обменять



Сумма обмена: 3

Обменять

Напоминание об обмене ✓



Сумма обмена: 1

Обменять



Сумма обмена: 1

Обменять



Сумма обмена: 1

Обменять

МАГАЗИН КСПЫТАНИЯ

23 дн. 02:12:45

Напоминание об обмене ✓



Сумма обмена: 10

Обменять



Сумма обмена: 5

Обменять



Сумма обмена: 100

Обменять



Сумма обмена: 1

Обменять



Сумма обмена: 1

Обменять



Сумма обмена: 10

Обменять



Сумма обмена: 20

Обменять



Сумма обмена: 30

Обменять



Обменять

