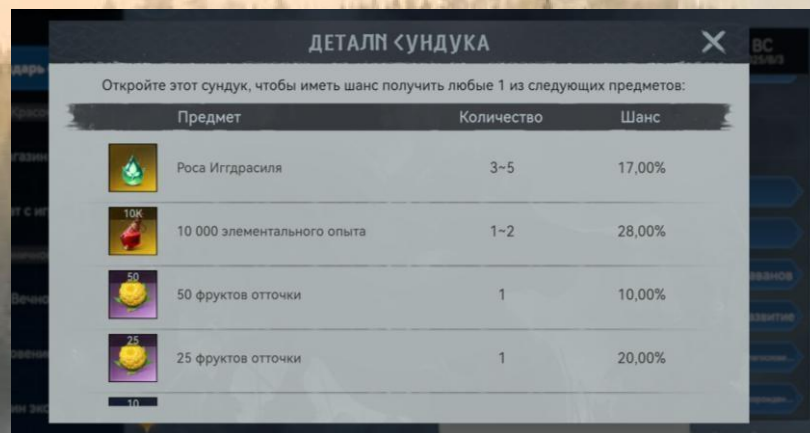


Пробуждаем скакунов

Project E.va

1. Пробуждения скакуна станет доступно через 3-5 дней после окончания 3 сезона беспорядка в королевстве. Ранее сразу начиналась благословенная земля.



2. Для пробуждения скакун должен быть 30 ур., а его общая способность больше 2000.



Транспорт ?

Фильтр ▾

eds fire В использовании

ВОЛК-ДЕМОН ОГНЯ
Родословная: красный петух Фьяларр

30/30 Макс. ур.

Общая способность: **2008/4500** Еще не пробужден

Атрибуты:

- Увеличение СКОР марша 39,1%
- Увеличение ATK лучников 18,01%
- Увеличение ЗАЩ лучников 5,1%

Части:

Отточка способности Пробуждение скакуна

135 707

Транспорт ?

Фильтр ▾

В использовании

ВОЛК-ДЕМОН ОГНЯ
Родословная: красный петух Фьяларр

30/30 Макс. ур.

Общая способность: **2008/4500** Элементальный уровень: 0

Атрибуты:

- Увеличение СКОР марша 39,1%
- Увеличение ATK лучников 18,01%
- Увеличение ЗАЩ лучников 5,1%

Части:

Отточка способности Элементальное улучшение

135 707

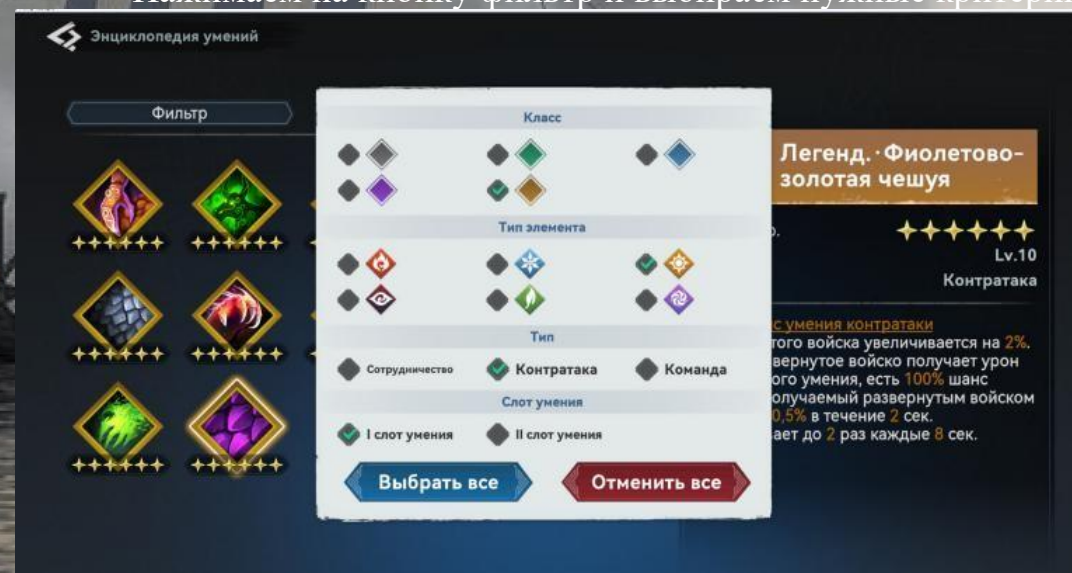
После пробуждения скакуна, у него откроется элементальный уровень и умения скакуна.



Для прокрутки 1 раза – 1 трава Игдрасиль

Хорошие умения выпадают в среднем на 40-50 крутке. Необходимы умения 4+

Нажимаем на кнопку фильтр и выбираем нужные критерии



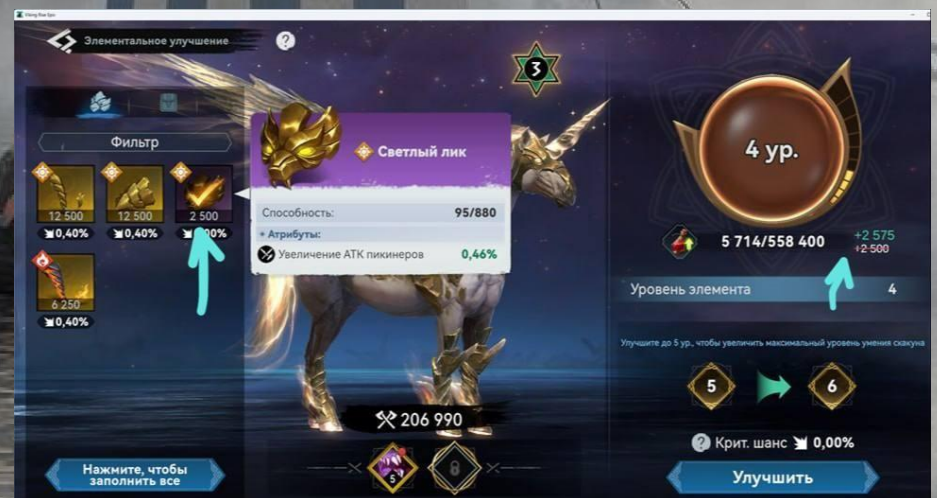
Элементальные уровни

1. Элементальные уровни начинаются с 0 ур. и могут быть повышены до 10 ур.

1 уровень	110.300
2 уровень	165.400
3 уровень	248.200
4 уровень	372.300
5 уровень	558.400
6 уровень	837.600
7 уровень	1.256.400
8 уровень	1.884.500
9 уровень	2.826.800
10 уровень	4.240.200
	12.500.100

2. Повышая уровень вы выполняйте условия элементарного благословения. Это дает вам дополнительный процент на который умножается любое пожертвование крови или частей.

ЭЛЕМЕНТАЛЬНОЕ БЛАГОСЛОВЕНИЕ		
Уровень элементарного благословения	Требования для активации	Увеличить получаемый элементарный опыт.
1 ур.	Достигните 1 элементарного ур. для любых 1 скакунов	1%
2 ур.	Достигните 2 элементарного ур. для любых 1 скакунов	2%
3 ур.	Достигните 3 элементарного ур. для любых 1 скакунов	3% В результате
4 ур.	Достигните 3 элементарного ур. для любых 2 скакунов	4% Прогресс 1/2
5 ур.	Достигните 3 элементарного ур. для любых 3 скакунов	5%



3. Используйте части животных и элементальный опыт(красные банки), чтобы повысить элементальный уровень.



4. Использование частей того же элемента (коню на пикинеров, части для пикинеров), что и скакун, дает 100% элементального опыта, в то время как использование частей другого элемента дает только 50% элементального опыта.(коню на пикинеров, часть пехоты)

5. Легендарная часть повышает крит. шанс при увеличении элементального опыта.

Критический шанс – процентное соотношение на шанс удвоения опыта.

Когда произойдет критическое увеличение, количество полученного элементального опыта будет удвоено.



Считаем: 1 часть – 0.40% и 12500 опыта

100% - 250 частей

$250 \times 12500 \times 2$ (умножаем на 2, потому удвоение опыта при 100%) = 6.250.000 + умножаем на процент вашего уровня = 6.350.000 к примеру Что закроет несколько уровней сразу

6. Повышение элементального уровня скакуна повысит лимит уровня умения скакуна, откроет крылья и слот умения скакун

7. У скакунов есть два слота умений, которые открываются на 0 и 10 элементарном уровне соответственно.

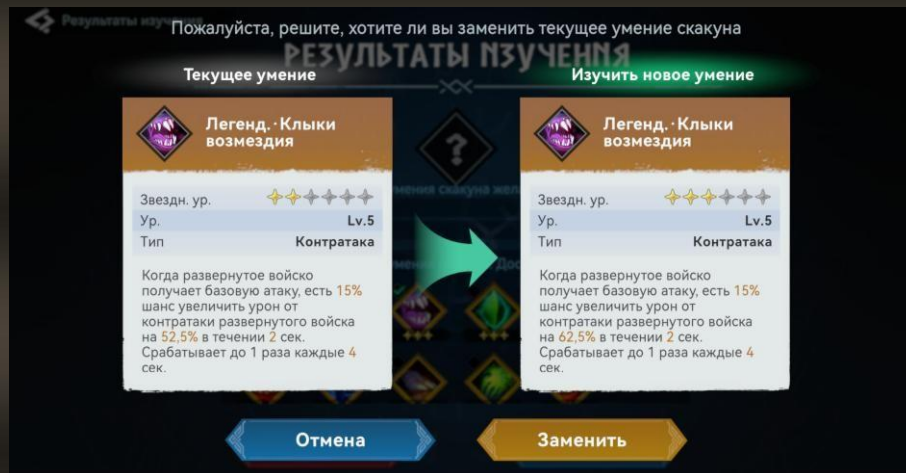


8. 50% избыточного элементарного опыта, полученного при использовании эволюционировавших частей, будет возвращено.

9. При возврате скакуна, 40% элементарного опыта будет возвращено на основе элементарного уровня.

Важное о скакунах:

1. Каждое умение имеет звезды. Поднять звезды – невозможно, только выбить это же умение со звездностью выше. В случае замены умений на новые, ваш прошлый прогресс и элементальный уровень переносится.



2. В случае 2 одинаковых умений на скакуне, сработает только умение скакуна более высокого уровня.
3. Ветвь наследие – дает случайное умение скакуна с таким же уровнем (от 5 звезд + можно использовать)

Умения скакуна

2	Контрака	Конь Классовый Защита		Атака	Конь Классовый Атака		Защита	Конь Классовый Атака/Защита
3								
4	Умение 1 уровня			Умение 1 уровня			Умение 1 уровня	
6								
7		Звездн. ур. ★★★★★★			Звездн. ур. ★★★★★★			Звездн. ур. ★★★★★★
8		Ур. Lv.10			Ур. Lv.10			Ур. Lv.10
9		Тип Контратака			Тип Команда			Тип Сотрудничество
10		Крит. шанс умения контратаки			Крит. шанс умения командира			Крит. шанс умения сотрудничества
11	Как вариант	развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско получает базовую атаку, есть 15% шанс нанести прямой урон (коэффициент урона 650) по цели 1 раз. Срабатывает до 1 раза каждые 4 сек.		Лучшая вариация	развернутого войска увеличивается на 2%. При входе в бой, каждые 6 сек. восстанавливает 155 ярости развернутому войску.			развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско совершает базовую атаку, есть 15% шанс восстановить 180 ярости для развернутого войска.
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								
19								
20								
21							Лучшая вариация	
22								
23		Звездн. ур. ★★★★★★			Звездн. ур. ★★★★★★			Звездн. ур. ★★★★★★
24		Ур. Lv.10			Ур. Lv.10			Ур. Lv.10
25		Тип Контратака		как вариант	Тип Команда			Тип Сотрудничество
26		Крит. шанс умения контратаки			Крит. шанс умения командира			Крит. шанс умения сотрудничества
27		развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско получает базовую атаку, есть 15% шанс нанести урон от контратаки развернутого войска на 150% в течение 2 сек. Срабатывает до 1 раза каждые 4 сек.			развернутого войска увеличивается на 2%. При входе в бой, каждые 6 сек. наносит прямой урон цели (коэффициент урона 390) 1 раз и восстанавливает 40 ярости развернутому войску в течение 2 сек.			развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско использует активное умение, есть 100% шанс восстановить 150 ярости для развернутого войска.
28								
29								
30								
31								
32								
33								
34								
35								
36	Лучшая вариация							
37								
38		Звездн. ур. ★★★★★★						Звездн. ур. ★★★★★★
39		Ур. Lv.10						Ур. Lv.10
40		Тип Контратака					Как вариант	Тип Сотрудничество
41		Крит. шанс умения контратаки						Крит. шанс умения сотрудничества
42		развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско получает урон от активного умения, есть 100% шанс увеличить урон от контратаки развернутого войска на 125% в течение 2 сек. Срабатывает до 2 раз каждые 8 сек.						развернутого войска увеличивается на 2%. Когда развернутое войско использует активное умение, есть 100% шанс нанести прямой урон цели (коэффициент урона 725) 1 раз.
43								
44								
45								
46								
47								
48								
49								
50								

	Умение 2 уровня		
	 Легенд. Дыхание ворона	Звездн. уп.★★★★★★ Ур. Lv.10 Тип Команда	
	Крит. шанс умения командира развернутого войска увеличивается на 3%. При входе в бой, каждые 4 сек. восстанавливает 100 ярости развернутому войску. Если у развернутого войска больше юнитов, чем у цели, то щит цели уничтожается и урон развернутого войска увеличится на 25% в течение 2 сек.		
Альтернатива	 Легенд. Благословение оленя	Звездн. уп.★★★★★★ Ур. Lv.10 Тип Команда	
	Крит. шанс умения командира развернутого войска увеличивается на 3%. При входе в бой, каждые 4 сек. восстанавливает 100 ярости развернутому войску. Если у развернутого войска меньше юнитов, чем у цели, то развернутое войско будет получать на 20% меньше урона в течение 2 сек. и получит исцеление (коэффициент исцеления 650) 1 раз.		
Конь Атака всех войск			
 Тьма			
На 2 коня отряд лучников			
Умение 1 уровня	 Легенд. Кровожадный взгляд	Звездн. уп.★★★★★★ Ур. Lv.10 Тип Сотрудничество	
	Крит. шанс умения сотрудничества развернутого войска увеличивается на 2%. Если у развернутого войска больше юнитов, чем у цели, то щит цели уничтожается и урон развернутого войска увеличится на 25% в течение 2 сек.		

Умение 2 уровня	
	Легенд. - Мучительный мороз
Звездн. ур.	★★★★★★
Ур.	Lv.10
Тип	Сотрудничество
Конт. шанс умения сотрудничества развернутого войска увеличивается на 3%. Когда развернутое войско использует активное умение, есть 100% шанс нанести прямой урон цели (коэффициент урона 825) 1 раз. Если цель не замедлена, то наносимый урон увеличится (коэффициент урона 1 200) и цель будет замедлена (СКОР хода цели будет снижена на 30% в течение 2 сек.). Если цель замедлена, то урон базовой атаки развернутого войска увеличится на 100% в течение 2 сек.	
	Легенд. - Божественный трепет
Звездн. ур.	★★★★★★
Ур.	Lv.10
Тип	Сотрудничество
Конт. шанс умения сотрудничества развернутого войска увеличивается на 3%. Когда развернутое войско совершает базовую атаку, есть 15% шанс вызвать ославление отлитой Эффектов с войска, а также нанести прямой урон цели (коэффициент урона 1 200) 1 раз. Если у развернутого войска больше юнитов, чем у цели, то наносимый урон увеличится (коэффициент урона 1 600) и на цель будет наложен эффект "Слабание" на 2 сек.	

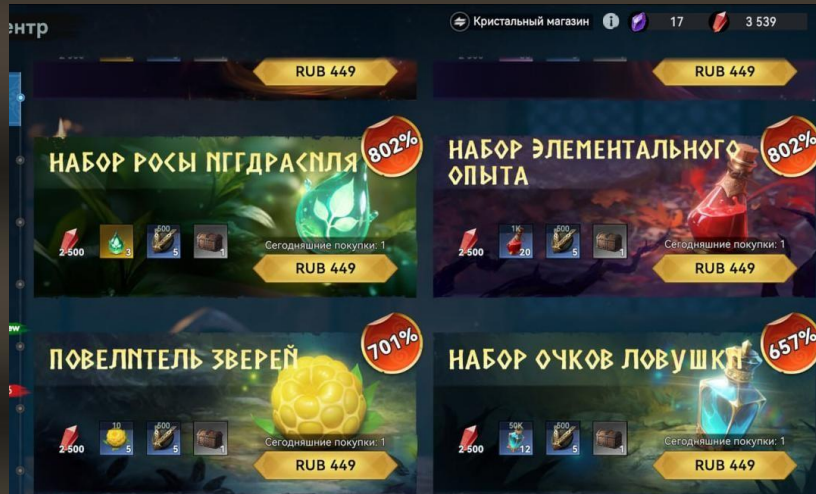
[illegible]

Где можно получить ингредиенты?

Базовые:

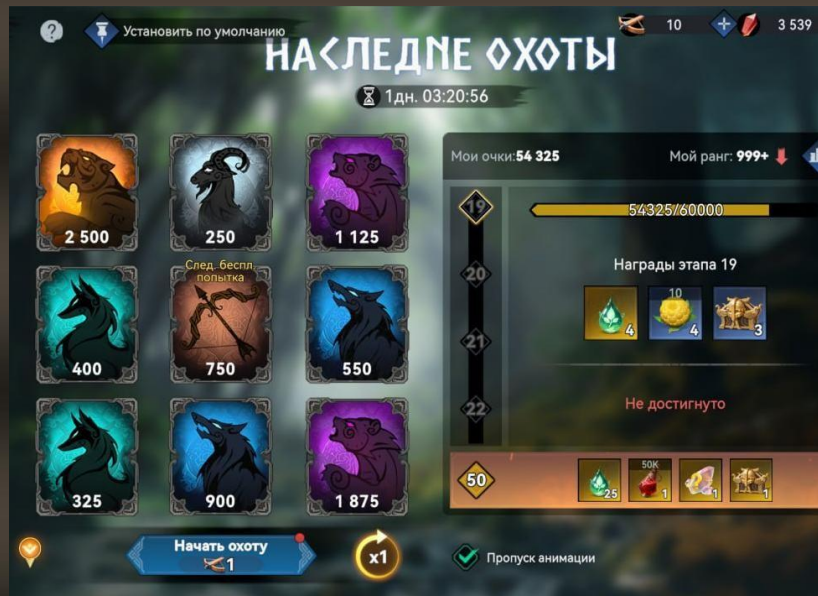


Торговый центр



Ивенты:

Наследие Охоты



Кости:





Судьба Духовного дерева:

РАНГОВЫЕ НАГРАДЫ	
Ранг	Награда
Топ-300 вождей в рейтинге, которые прошли 5-0 этап или выше, получают рейтинговые награды. Награды будут отправлены на почту после окончания события. Не забудьте получить их вовремя!	
(1)	425 25K 12 12 150 15
(2)	100 25K 10 10 120 12
(3)	80 25K 8 8 100 10
	25K
667	Мой этап: 2-7
Не соответствует требованиям	

Вечное колесо:

РАНГОВЫЕ НАГРАДЫ	
Ранг	Награда
Те, кто входит в топ 200 и имеет не менее 30 очков, получат ранговые награды. Награды будут отправлены на вашу почту после события. Получите их вовремя!	
(1)	 125  425  50K 12  1 750  20
(2)	 100  400  50K 10  1 500  15
(3)	 75  75  50K 8  1 250  10
4-5	   50K  
28	Мой счет: 27 Не соответствует требованиям

Автомат с Игрушками:

МАГАЗИН ИГРУШЕК

11:45:05

Напоминание об обмене ✓

	0/34	 1	Обменять
	0/65	 10K 1	Обменять
	0/25	 1	Обменять

Пик

РАНГОВЫЕ НАГРАДЫ

Ранг

Награда

Топ 200 вождей рейтинга, которые достигли раунда 9 или выше, получают награды за рейтинг. Награды будут отправлены на почту после окончания события. Не забудьте получить их вовремя!



999+ Достигнут раунд:1-0

РАНГОВЫЕ НАГРАДЫ

Ранг

Награда

Топ **200** вождей рейтинга, которые достигли раунда **9** или выше, получают награды за рейтинг. Награды будут отправлены на почту после окончания события. Не забудьте получить их вовремя!

21-30



31-50



51-100



999+ Достигнут раунд:1-0

Совпадение эмоций



+ рунные карты, направление развития, совпадение эмоций и другие